

Ihr werdet **SCRATCH** an diesem Erlebnistag lieben lernen. Ich gebe spannende Anregungen. Ihr habt eigene Ideen. Entwerft ganz einfach eure **Landschaften** und **Figuren** und setzt sie in **Bewegung**! Entwickelt kleine **Spiele**! Steuert mit **Tastatur** und **Maus**! Lasst Figuren verschwinden, einander jagen, ausweichen oder Hindernisse überwinden! Verändert ihre **Form** oder **Farbe**! Lasst sie **sprechen, denken, rechnen**. Experimentiert mit **Tönen, Geräuschen, echten Instrumenten**! Fliegt durch das All oder tanzt auf einer Bühne. Winkt einer Figur zu, und sie winkt zurück! **Alles ist möglich!**

Heute könnt ihr **SCRATCH** einen ganzen Tag lang nach Herzenslust erleben! Und wer möchte - den begrüße ich **ab Januar** ganz herzlich in meinem **Neuen SCRATCH-Kurs** mit **netten Kindern**, die das Scratch-Fieber ebenfalls voll gepackt hat!

SCRATCH kann man eigentlich nur schwer beschreiben!

SCRATCH müsst ihr erleben!



SCRATCH begleitet euch beim Älterwerden und in der Schule! **SCRATCH** löst alle Programmieraufgaben im Nu! **SCRATCH** ist perfekt in der Robotik und Computersteuerung!

SCRATCH funktioniert ganz ohne Tippen! Programme puzzled ihr aus bunten Blöcken zusammen und spielt sie sofort ab!

SCRATCH

SCRATCH kann einfach alles: **Form, Farbe, Bewegung, Sound, Interaktion, Reaktion**. Von sehr einfach bis sehr anspruchsvoll. Alles erschließt sich völlig logisch und intuitiv.

SCRATCH ist eine **erziehungsorientierte visuelle Programmiersprache** mit weltweit rasant wachsender Beliebtheit. **SCRATCH** hat zum Ziel, junge Kinder und Jugendliche **spielerisch** mit den **Grundkonzepten der Computerprogrammierung** vertraut zu machen. Dabei wird die **kreative** und "**entdeckende**" Erstellung eigener **Spiele** und **Multimedia-Anwendungen** und der **gegenseitige Austausch** darüber als **Motivation** genutzt. [Quelle: Wikipedia]